

QuickDASH

Calificando el QuickDASH

En la primavera de 2002, introdujimos un método de puntuación revisado para la medición de resultados DASH. Este nuevo método es algebraicamente equivalente al original pero es más sencillo, más eficiente y menos complicado de usar cuando se trata de datos omitidos. Por estas razones, recomendamos adoptar este método revisado; sin embargo, no importa qué método se use, ya que se obtiene la misma puntuación.

El QuickDASH se califica en dos secciones (partes): preguntas de discapacidad / preguntas de los síntomas (11 puntos, calificados del 1 al 5) y las secciones opcionales de deporte/música de alto rendimiento o trabajo (4 puntos, calificados del 1 al 5).

Puntaje de discapacidad/síntomas

Al menos 10 de los 11 puntos tienen que estar completos para que la calificación pueda ser calculada. Los valores asignados a cada respuesta completada simplemente se suman y se promedian, produciendo un puntaje máximo de cinco. Este valor se transforma a un puntaje de 100 al restarle uno y multiplicarlo por 25. Esto se hace para que la puntuación sea más fácil de comparar con otras escalas que usan puntajes de 0 a 100. Una puntuación más alta indica mayor discapacidad.

Calificación de discapacidad / y síntomas del DASH =
$$\frac{[(\text{suma de } n \text{ respuestas}) - 1] \times 25}{n},$$
donde n es igual al número de respuestas completadas.

Módulos opcionales (deporte/música o trabajo)

Cada módulo opcional consiste en 4 puntos, el cual se puede o no usar debido al tipo de preguntas. El propósito de los módulos opcionales es identificar las dificultades específicas que los atletas profesionales/los artistas u otros grupos de trabajadores podrían experimentar, sin afectarles en sus actividades diarias y consecuentemente podrían “no ser detectados” en la parte de los 11 puntos del QuickDASH.

El mismo proceso descrito anteriormente es seguido para calcular la puntuación del módulo opcional de cuatro elementos. Todas las cuatro preguntas deben de contestarse para poder calcular la puntuación. Simplemente se suman los valores asignados para cada una de las respuestas y se divide en cuatro (número de puntos); se le resta 1 y se multiplica por 25 para obtener el puntaje de 100.

Reactivos omitidos

QuickDASH: Con solo un reactivo que se omita o deje sin contestar, no se podrá calcular una calificación de discapacidad / síntoma para el QuickDASH, debido a que éste consiste en únicamente once puntos. Esto también aplica para los módulos opcionales de deporte/música de alto rendimiento o de trabajo.

