

पाखुरा, काँध र हातको असक्षमताहरु (QuickDASH-NP)

क्विक-ड्याश अंक मापन

क्विक-ड्याश दुईवटा विधाहरुमा नापिन्छ: असक्षमता/लक्षणका प्रश्नहरु (११ प्रश्नहरु, १-५ अंकित) र वैकल्पिक कार्य, खेलकुद/कला एकाई (४ प्रश्नहरु, १-५ अंकित) ।

असक्षमता/लक्षण अंक

अंक निकाल्नको लागि १३ मध्ये कम्तिमा १२ वटा प्रश्नहरु पुरा गरेको हुनुपर्छ । भरिएको जवाफलाई दिईएको मानलाई जोडिन्छ र औसत निकालि ५ पुर्णांकको अंक निकालिन्छ । त्यस अंकलाई १०० पुर्णांकमा रुपान्तरण गर्न १ घटाई २५ ले गुणा गरिन्छ। यस रुपान्तरण अंकलाई अरु मापनहरु (जुन ०-१०० मा नापिन्छ) संग तुलना गर्न सिजलो बनाउनको लागि गरिन्छ । एक उच्च अंकले धेरै असक्षमताको संकेत गर्छ।

ड्याश असक्षमता/लक्षण अंक =

$$\left\{ \frac{(n \text{ जवाफहरुको योगफल}) - 1}{n} \right\} \times 25$$

जहाँ n भनेको पुरा गरिएको जवाफहरुको संख्या हो ।

वैकल्पिक भाग

वैकल्पिक एकाईमा ४ वटा कुराहरु छन्, जुन प्रश्नको प्रकृति अनुसार व्यक्तिहरुले प्रयोग गरेको हुन अथवा नहुन सक्छ । यस वैकल्पिक एकाईको लक्ष्य काम गर्ने व्यक्तिहरुले अनुभव गर्न सक्ने बिशेष कठिनाईको पत्ता लगाउनु जुन कठिनाईले उनिहरुको दैनिक गतिविधिमा असर नपार्न सक्छ र फलस्वरुप क्विक-ड्याशको ११ प्रश्ने भागबाट पत्ता नलाग्न सक्छ ।

माथि व्याख्या गरिएको प्रकृयाबाटनै वैकल्पिक एकाईको अंक नकालिन्छ । अंकको हिसाब गर्न सबै प्रश्नहरुको जवाफ दिने पछ । प्रत्येक जवाफलाई दिईएको मानहरु जोडनुस र ४ (प्रश्नहरुको संख्या) ले भाग गर्नुहोस्; १०० मा अंक निकाल्न १ घटाई २५ ले गुणा गर्नुहोस् ।

छुटेका प्रश्नहरु

यदि १०% भन्दा धेरै प्रश्नहरु (अर्थात, एउटा भन्दा धेरै प्रश्नहरु) प्रतिक्रियावादि द्वारा खालि छोडिएको छ भने तपाईंले क्विक-ड्याश असक्षमता/लक्षण अंकको हिसाब गर्न सक्नुहुन्न । यहि नियमानुसार (अर्थात, १०% भन्दा धेरै खालि छोड्न मिल्दैन), वैकल्पिक एकाईमा मात्र ४ वटा कुराहरु मात्र भएकोले कुनै पनि मानको छुटाई सैह्य हुने छैन ।