

QuickDASH 점수 계산법

QuickDASH는 두 부분으로 구성되어 있습니다: 장애/증상 부분 (11 항목, 1-5점)과 선택 항목인 높은 수행능력을 요구하는 스포츠/예술 활동 또는 일/직업 활동에 관한 부분 (4 항목, 1-5점)입니다.

장애/증상 점수

점수의 계산을 위해서는 적어도 11항목 중 10항목의 응답이 완료되어야 합니다. 완료된 모든 응답에 대한 해당 값들을 단순 합산하여 평균을 구합니다. 그러면 5점 만점의 점수를 얻게 됩니다. 이 값에서 1을 빼 다음 여기에 25를 곱하여 100점 만점의 척도로 환산합니다.

이러한 환산은 0-100점인 다른 평가 도구들과 비교하기 쉬운 점수로 만들기 위해서입니다. 점수가 높을수록 장애 정도가 커짐을 의미합니다.

장애/증상 점수

$$= \left(\frac{\text{답변된 점수의 합}}{n} - 1 \right) \times 25,$$

n은 답변된 항목의 수

선택 모듈 (스포츠 /예술 또는 일/직업 관련 설문)

각 선택 모듈은 4 항목으로 구성되어 있습니다. 이 선택 모듈은 전문적인 운동 선수, 예술가 또는 고난도의 육체 노동이 필요한 직장 노동자들의 어려움을 확인하기 위한 것입니다.

이러한 어려움은 고난도의 육체 활동에서만 나타나기 때문에 11 항목의 **QuickDASH** 설문지에서는 문제가 발견되지 않을 수 있습니다.

위에서 설명한 장애/증상 점수와 동일한 절차에 따라 선택 4 항목의 점수를 계산합니다. 점수를 계산하기 위해서는 4개 질문 모두 답변되어야 합니다. 각 답변에서 얻은 점수를 단순 합산하여 항목의 개수인 4로 나눕니다. 그리고 1을 빼 다음 25를 곱하여 100점 만점으로 환산합니다.

누락 응답 처리

만약 10% 이상의 항목 (즉, 1항목 이상)이 응답자에 의해 답변되지 않으면, **QuickDASH** 장애/증상 점수를 계산할 수 없습니다.

같은 원칙 (즉, 10% 이하의 누락 응답만 허용)에 의해, 4개의X

X 성된 선택 모듈에서는X 한 항목의 누락도 허용되지 않습니다.