



## Portugal

### **Instruções de pontuação**

O QuickDASH é pontuado em duas componentes: nas questões sobre incapacidade/sintoma (11 itens pontuados de 1 a 5) e na opção de desporto/música ou opção do trabalho (4 itens pontuados de 1 a 5)

### **Pontuação da incapacidade/sintoma**

No mínimo 10 dos 11 itens têm que ser preenchidos para se obter uma pontuação. Os valores assinalados em todas as respostas são simplesmente somados e feita uma média dando um valor em cinco. Este valor é transformado numa pontuação em 100 ao subtrair-se por um e multiplicando por 25. Uma pontuação elevada indica maior incapacidade.

**Pontuação Incapacidades / sintoma QuickDASH =**

$$\frac{[(\text{soma de } n \text{ respostas}) - 1] \times 25}{N}$$

Onde n é igual ao número de respostas válidas.

### **Módulos opcionais (desporto/música ou trabalho)**

Cada módulo opcional consiste em quatro itens, que podem ou não ser respondidos devido à natureza das questões. O objectivo dos módulos opcionais é identificar dificuldades específicas que os atletas profissionais/artistas ou outros grupos de trabalhadores possam sentir mas que não afectam as suas tarefas diárias e por isso são “indetectáveis” nos 11 itens do QuickDASH.

O procedimento acima descrito é seguido para calcular a pontuação dos 4 itens do módulo opcional. As quatro questões devem ser respondidas para se calcular a pontuação. Some simplesmente os valores atribuídos para cada resposta e divida por quatro (número de itens); subtraia por 1 e multiplique por 25 para obter um resultado em 100.

### **Itens por responder**

Se mais de 10% dos itens (ou seja, mais de um item) não forem respondidos, não poderá calcular uma pontuação QuickDASH da incapacidade/sintoma. Seguindo esta regra (ou seja, não pode deixar em branco mais de 10%) não serão tolerados no módulo de desporto/música ou trabalho itens por responder, porque o módulo consiste apenas em quatro itens.