

## DASH之計算方法

DASH之數值由兩個部分組成: 殘障/症狀單元 (共三十項題目) 和選擇部份 [體育/音樂或工作] 單元 (各有四項題目), 每項題目得分為一至五分。

### 殘障/症狀單元

三十項題目中, 最少要作答二十七項, 此單元數值才能獲得計算。從所有已回答的題目中, 每項題目得分最高為五分, 以其總和的平均數而計算出數值, 然後把此數值減一, 再乘以二十五, 使最高數值轉為一百分。此項換算是為了方便與其他以一至一百為量度範圍的數值比較。分數越高代表殘障度越高。

$$\text{DASH殘障/症狀數值} = \left[ \left( \frac{\text{n項作答問題分數的總和}}{\text{n}} \right) - 1 \right] \times 25, \text{ n 是已作答問題的數目}$$

### 選擇部份單元[體育/音樂或工作]

此單元分為兩個部份, 每部份包括四項題目, 選擇單元的目標是辨別專業運動員、藝術工作者或從事相關職業人士可能面對的個別困難。可是, 這些困難並不會影響到他們的日常生活, 因此, 殘障/症狀 (DASH)的三十項題目未必能探測到他們的個別困難。

選擇部份單元[體育/音樂或工作]和殘障/症狀之計算程序相同, 所有四項題目必需作答才能計算得分。每單元之得分是把各項回答題目之分數加起來除四 (即題目的數量), 然後把此數值減一再乘以二十五來轉為以一百為量度範圍的數值。

### 未作答之問題

若超過十分一的題目漏空(即多於三項題目), DASH殘障/症狀之分數將不能計算。至於選擇部份單元[體育/音樂或工作], 每部份各有四項題目, 根據不能超過10%的題目漏空的準則, 此選擇單元不容許遺漏任何題目不予作答。這定律應用於原文及修訂之版本。